КИАСОФТ
ЦЕНТР АВТОМАТИЗАЦИИ БИЗНЕСА

Правила состязания «Мышкобол»

Основная цель:
Участникам состязания Мышкобол нужно попасть точно в одну из трех целей, которой служит пластиковое ведро. Цель устанавливается на расстоянии от 1 до 3х метров от линии старта.

Общая информация:
Состязание состоит из двух основных этапов.

На первом этапе Участнику даются по три попытки броска в цель.

На втором этапе – по две попытки.

Участник, не попавший в цель на любом этапе считается выбывшим из всего круга состязания. Очки, заработанные на каждом этапе – суммируются.

Победителем считается Участник, попавший в цель на каждом из двух этапов и заработавший максимальное количество баллов в состязании.

Для участия в состязании, используется инвертоскоп – очки-перевертыши, надевая которые, участник видит все вокруг в верх ногами. В момент надевания и ношения инвертоскопа, Участник должен сидеть на стуле, который располагается перед стартовой линией. Участнику дается время, не более 60 секунд, чтобы сориентироваться в координации движений и приступить к первой попытки броска в цель.

Подробнее об этапах:

1 этап
В первом туре Участникам предлагается:

Сесть на стул, расположенный перед линией старта.

Надеть инвертоскоп, сориентироваться с координацией движений (не более 60 секунд, в этот период можно сделать пробные броски).

Ведущий называет одну цель из трех, в которую участнику нужно забросить мышку.
Если участник забрасывает мышку не в ту цель, которую указал ведущий – участнику начисляется лишь 10 очков, вне зависимости от того, была это первая, вторая или третья попытка.

Участник, не вставая со стула, делает бросок

- За попадание в цель с 1й попытки – участник получает 40 очков
- За попадание в цель со 2й попытки – участник получает 30 очков
- За попадание в цель с 3й попытки – участник получает 20 очков

Участник, не попавший в цель с трех попыток – выбывает.
Все Участники, попавшие в цель, переходят во второй тур.

2 этап
Во втором туре Участникам предлагается:

Соблюдая условия из первого тура, выполнить броски мышью в одну из трех целей, которые размещаются на отдалении друг от друга. Участникам дается по 2 попытки.

За попадание в цель с первой попытки – начисляются дополнительные 10 баллов к результату 2го этапа.

- За попадание в цель с 2х метров, участник получает 40 очков.
- За попадание в цель с 2,5 метров, участник получает 50 очков.
- За попадание в цель с 3х метров, участник получает 60 очков.

Участнику даются две попытки. Участник, не попавший в цель с двух попыток – выбывает.

После двух этапов сформируется группа лидеров, заработавших максимальное количество очков.

Добавочный тур
В случае, когда 2 и более Участников набирают одинаковое максимальное количество очков, проводится добавочный тур на выбывание.

Устанавливается цель на выбор:

- За попадание в цель с 2х метров, участник получает 40 очков.
- За попадание в цель с 2,5 метров, участник получает 50 очков.
- За попадание в цель с 3х метров, участник получает 60 очков.

Выбывает каждый Участник, не попавший в цель. И далее, до тех пор, пока не определится 3 финалиста. Места распределяются согласно количеству набранных очков.

Призы
Награждаются призами Участники за 1-2-3 места.