КИАСОФТ
ЦЕНТР АВТОМАТИЗАЦИИ БИЗНЕСА

Правила состязания «Метание клавиатур»

Основная цель:
Участникам состязания «Метание клавиатур» нужно метнуть клавиатуру как можно дальше.

Общая информация:
На 1 этапе соревнований Участники могут использовать для метания свои клавиатуры (провод на клавиатурах обязательно обрезается). На 2 этапе клавиатуры для метаний предоставляет «Киасофт». Дальность броска, расстояние от линии старта до брошенной Участником клавиатуры, измеряется рулеткой.

Техника метания клавиатур:
Бросок осуществляется с места, не наступая и не заступая за линию старта.
При заступе за линию - попытка аннулируется.
Клавиатура бросается из-за плеча с ладони.
При броске клавиатура не фиксируется пальцами.

Запрещается:
«Раскручивать» клавиатуру при броске.
Разбегаться при броске.
Утяжелять, перематывать клавиатуры проводом или другими предметами.

Состязание состоит из двух этапов

1 этап
На первом этапе всем Участникам дается 1 попытка метнуть клавиатуру. В случае если Участник метнул клавиатуру менее, чем на 5 метров, ему предоставляется возможность метнуть клавиатуру второй раз.

На первом этапе определяются 10 финалистов по самым дальним броскам.
Во второй этап проходят и участвуют в нем только 10 финалистов.

2 этап
Во второй тур проходят 10 Участников, броски которых были самыми дальними по итогам 1 этапа.
Во втором туре каждому Участнику дается по 2 попытки. Зачитывается самый дальний бросок.
Призовые места определяются по дальности броска.

Добавочный тур
В случае, когда Участники метнули клавиатуры на одинаковое расстояние, делается контрольный бросок.

Призы
Награждаются призами Участники за 1-2-3 места.
Также специальный приз вручается Участнику, совершившему самый дальний бросок за все этапы.